





Catur

A. PESERTA

1. Jumlah pemain setiap kontingen adalah 5 pemain putra (1 orang pemain Perorangan dan 4 pemain Beregu), dan 4 pemain putri (1 pemain Perorangan dan 3 pemain Beregu).
2. Pemain yang sudah memiliki Gelar Master Internasional (MI) atau Master Internasional Wanita (MIW) tidak diperkenankan mengikuti PORNAS XVII KORPRI 2025.

B. TECHNICAL MEETING

Hari, Tanggal : Kamis, 5 Oktober 2025
Waktu : Pukul 19.00 WIB
Tempat : Beston Hotel Palembang

C. WAKTU DAN TEMPAT PERTANDINGAN

Waktu Pelaksanaan : 5 – 11 Oktober 2025
Tempat Pelaksanaan : Beston Hotel Palembang

D. JENIS DAN NOMOR PERTANDINGAN

Jenis yang dipertandingkan adalah :

- a. Kelompok Putra : Perorangan dan Beregu
- b. Kelompok Putri : Perorangan dan Beregu

Nomor yang dipertandingkan ada 2 (dua) yaitu :

- a. Nomor Catur Standar
- b. Nomor Catur Cepat.



E. TABEL JUMLAH MEDALI YANG DIPEREButKAN

NO	NOMOR PERTANDINGAN	EMAS	PERAK	PERUNG GU	TO TAL
1	Beregu Putra Catur Standar	1	1	1	3
2	Papan Terbaik 1 Putra Catur Standar	1	1	1	3
3	Papan Terbaik 2 Putra Catur Standar	1	1	1	3
4	Papan Terbaik 3 Putra Catur Standar	1	1	1	3
5	Papan Terbaik 4 Putra Catur Standar	1	1	1	3
6	Beregu Putri Catur Standar	1	1	1	3
7	Papan Terbaik 1 Putri Catur Standar	1	1	1	3
8	Papan Terbaik 2 Putri Catur Standar	1	1	1	3
9	Papan Terbaik 3 Putri Catur Standar	1	1	1	3
10	Perorangan Putra Catur Cepat	1	1	1	3
11	Perorangan Putri Catur Cepat	1	1	1	3
TOTAL		11	11	11	33

F. MEDALI YANG DIPEREButKAN ada 11 (sebelas) yaitu :

1. Perorangan Putra Catur Cepat
2. Perorangan Putri Catur Cepat
3. Beregu Putra Catur Standar
4. Papan Terbaik 1 Putra Catur standar
5. Papan Terbaik 2 Putra Catur standar
6. Papan Terbaik 3 Putra Catur standar
7. Papan Terbaik 4 Putra Catur standar
8. Beregu Putri Catur Standar
9. Papan Terbaik 1 Putri Catur standar
10. Papan Terbaik 2 Putri Catur standar
11. Papan Terbaik 3 Putri Catur standar

G. TABEL JUMLAH KEPING MEDALI YANG DIREButKAN

NO	NOMOR PERTANDINGAN	EMAS	PERAK	PERUNG GU	TOTAL
1	Beregu Putra Catur Standar	4	4	4	12
2	Papan Terbaik 1 Putra Catur Standar	1	1	1	3
3	Papan Terbaik 2 Putra Catur Standar	1	1	1	3
4	Papan Terbaik 3 Putra Catur Standar	1	1	1	3
5	Papan Terbaik 4 Putra Catur Standar	1	1	1	3

NO	NOMOR PERTANDINGAN	EMAS	PERAK	PERUNG GU	TOTAL
6	Beregu Putri Catur Standar	3	3	3	9
7	Papan Terbaik 1 Putri Catur Standar	1	1	1	3
8	Papan Terbaik 2 Putri Catur Standar	1	1	1	3
9	Papan Terbaik 3 Putri Catur Standar	1	1	1	3
10	Perorangan Putra Catur Cepat	1	1	1	3
11	Perorangan Putri Catur Cepat	1	1	1	3
TOTAL		16	16	16	48

H. WAKTU PIKIR

1. Catur Standar : 60 menit + increment 30 detik
2. Catur Cepat : 15 menit + increment 10 detik.

I. JADWAL PERTANDINGAN

NO	HARI	WAKTU	ACARA KEGIATAN
1	Minggu, 5 Oktober 2025	19.00	Technical Meeting
2	Senin, 6 Oktober 2025	09.00 14.00	Babak 1 Catur Beregu Standar Babak 2 Catur Beregu Standar
3	Selasa, 7 Oktober 2025	09.00 14.00	Babak 3 Catur Beregu Standar Babak 4 Catur Beregu Standar
4	Rabu, 8 Oktober 2025	09.00 14.00	Babak 5 Catur Beregu Standar Babak 6 Catur Beregu Standar
5	Kamis, 9 Oktober 2025	09.00 14.00 15.30 17.00	Babak 7 Catur Beregu Standar Babak 1 Perorangan Catur Cepat Babak 2 Perorangan Catur Cepat Babak 3 Perorangan Catur Cepat
6	Jum'at, 10 Oktober 2025	09.00 10.30 13.30 15.00 16.30	Babak 4 Perorangan Catur Cepat Babak 5 Perorangan Catur Cepat Babak 6 Perorangan Catur Cepat Babak 7 Perorangan Catur Cepat UPP

J. PERATURAN PERTANDINGAN

FORMAT PERTANDINGAN

1. Beregu Putra

- a. Terdiri dari 4 (empat) pemain.
- b. Sebelum pertandingan dimulai, semua peserta wajib mengisi daftar Induk Pemain.

- c. Urutan pemain setiap babakny adalah tetap/tidak berubah, sesuai urutan anak tangga dari babak 1 sampai babak 7.
- d. Batas pengisian susunan pemain 10 menit sebelum pertandingan dimulai
- e. Pemain yang salah duduk dinyatakan kalah.
- f. Regu yang menang Bye scorenya 3 – 0, sedangkan regu yang menang WO scorenya 4 – 0

2. Beregu Putri

- a. Terdiri dari 3 (tiga) pemain.
- b. Sebelum pertandingan dimulai, semua peserta wajib mengisi daftar Induk
- c. Urutan pemain setiap babakny adalah tetap/tidak berubah, sesuai urutan anak tangga dari babak 1 sampai babak 7.
- d. Batas waktu pengisian susunan pemain 10 menit sebelum pertandingan dimulai.
- e. Pemain yang salah duduk dinyatakan kalah.
- f. Regu yang menang Bye scorenya 2 – 0, sedangkan regu yang menang WO scorenya 3 – 0

K. SISTEM PERTANDINGAN

Sistem yang digunakan adalah sistem **Swiss Manager 7 babak**, baik untuk Nomor Beregu maupun Nomor Perorangan.

L. PENENTUAN JUARA

1. Pertandingan Perorangan :

- a. Victory Point (VP)
- b. Hasil Pertandingan pemain yang bersangkutan (DE)
- c. Bucholz Cut 1
- d. Bucholz
- e. Sonneborn Berger (SB)
- f. Play Off (masing-masing pemain memegang buah putih dan buah hitam melakukan pertandingan Catur Kilat 3 menit + 2 detik, jika hasilnya draw 1-1, maka dilanjutkan dengan suddent death, pemain putih 5 menit dan hitam 4 menit, bila hasilnya draw maka pemegang buah hitam dinyatakan sebagai pemenang).

2. Pertandingan Beregu :

- a. Match Point (MP)
- b. Hasil pertandingan regu yang bersangkutan (DE)
- c. Victory Point (VP)
- d. Sonneborn Berger (SB)
- e. Play Off (masing- masing regu diwakili oleh satu pemain yang memegang Buah Putih dan Buah Hitam untuk melakukan Pertandingan Catur kilat 3 menit + 2 detik, jika hasilnya draw 1–1, maka dilanjutkan dengan suddent death, pemain Putih 5 menit dan Hitam 4 menit, bila hasilnya draw maka pemegang buah hitam dinyatakan sebagai pemenang.

3. Penentuan Juara Papan Terbaik

- a. Poin tertinggi, jika sama ditentukan oleh
- b. Rangking Regu

M. PERATURAN PERMAINAN

1. Menggunakan Peraturan Permainan Catur FIDE terbaru yang berlaku per 1 Januari 2023
2. Batas WO adalah 30 menit untuk Catur Standar dan 15 menit untuk Catur Cepat.
3. Apabila ada peserta tidak mampu menulis notasi, maka peserta tersebut waktu pikirnya dikurangi 15 menit yaitu menjadi 45 menit + increment 30 detik.
4. Hasil dan babak Pertandingan wajib dilihat di www.chess-results.com

L. PERALATAN PERTANDINGAN

1. Menggunakan Papan & buah catur standar Nasional
2. Menggunakan Jam Catur Digital berincrement
3. Menggunakan Notasi Carbonize rangkap 2 (dua)

M. PROTES

1. Protes bersifat teknis diajukan langsung kepada Wasit pada saat kejadian berlangsung.
2. Protes terhadap keputusan Wasit (Banding) disampaikan secara tertulis oleh Kapten / Manajer / Official kepada Dewan Hakim paling lambat 15 menit setelah pertandingan selesai disertai biaya administrasi yang diatur pada ketentuan umum Technical Handbook (THB) ini.

N. DEWAN HAKIM & WASIT

- a. Dewan Hakim berjumlah 5 orang, yang terdiri dari 1 orang Ketua Dewan Hakim dan 4 orang Anggota Dewan Hakim.
- b. Wasit Ketua & Wasit Anggota yang menangani permasalahan yang terjadi harus diundang dalam rapat Dewan Hakim guna menjelaskan segala permasalahan dan memberikan alasan-alasan terhadap diambilnya keputusan Wasit, namun tidak berhak memberikan suara dalam penentuan Keputusan Dewan Hakim
- c. Anggota Dewan Hakim yang daerahnya terlibat permasalahan berhak ikut dan memberikan penjelasan dalam rapat Dewan Hakim namun tidak berhak memberikan suara dalam penentuan Keputusan Dewan Hakim.
- d. Keputusan Dewan Hakim adalah Final dan mempunyai kekuatan segera setelah diumumkan serta langsung mempengaruhi hasil pertandingan.

O. KAPTEN REGU

1. Kapten Regu yang seluruh pemainnya telah selesai bertanding tidak diperkenankan berada di arena pertandingan
2. Kapten regu tidak diperkenankan berbicara langsung dengan pemainnya selama pertandingan berlangsung
3. Kapten regu hanya diperkenankan memberikan jawaban pertanyaan dengan anggukan / gelengan kepala kepada pemainnya untuk menerima, menolak atau menawarkan remis kepada lawannya tanpa memberikan pendapat mengenai posisi yang terjadi di atas papan catur.

P. KETENTUAN KHUSUS

1. Seluruh Pemain, Kapten / Official / Manajer dan Penonton diwajibkan berpakaian rapi, sopan, dan bersepatu di dalam ruang pertandingan
2. Seluruh Pemain, Kapten / Official / Manajer dan Penonton dilarang **merokok** di dalam ruang pertandingan.
3. Semua peserta baik pemain maupun official dilarang membawa dan menggunakan peralatan elektronik selama bertanding.
4. Seluruh Pemain dilarang **memakai Jam Tangan Digital** di dalam ruang pertandingan
5. Seluruh Pemain, Kapten / Official / Manajer dan Penonton dilarang **menghidupkan dan bermain HP** di dalam ruang pertandingan.
6. Seluruh pemain akan diperiksa (scan) sebelum memasuki ruangan pertandingan.
7. Panitia dan Wasit berhak setiap saat dan sewaktu waktu memeriksa secara fisik pemain yang dicurigai menggunakan peralatan elektronik selama pertandingan berlangsung.
8. Seluruh Pemain, Kapten / Official / Manajer dan Penonton wajib menjunjung tinggi nilai – nilai sportivitas dan Fairplay

Q. KETENTUAN TAMBAHAN

1. Peserta **wajib menulis notasi sampai dengan waktu selesai.**
2. Sanksi bagi **pemain yang HP nya hidup / berbunyi / bergetar saat pertandingan sedang berlangsung dinyatakan kalah.**
3. **Wasit dan Panitia setiap saat** atau sewaktu waktu memiliki hak untuk memeriksa fisik pemain yang diduga atau dicurigai menggunakan peralatan elektronik selama pertandingan sedang berlangsung.
4. Pemain yang tidak menempati kursi / duduk di kursi tidak sesuai dengan nomor meja yang tercantum di Pairing (salah duduk), dinyatakan kalah.
5. Peserta wajib mengisi Kartu Hasil Pertandingan secara **lengkap & benar**
6. Hasil pertandingan wajib diisi secara **benar dan tidak ada coretan.**
7. Peserta yang **menang wajib melaporkan hasil** pertandingannya kepada Wasit.

R. SANKSI

1. Bila Pemain tidak mematuhi Ketentuan dan Peraturan Pertandingan ini, tidak mengindahkan tata tertib dan sopan santun bermain catur atau berkelakuan tidak pantas di dalam maupun di luar ruang pertandingan, maka hukuman berikut akan dijatuhkan kepada pemain bersangkutan :
 - a. Peringatan lisan atau tertulis yang disampaikan Wasit
 - b. Dinyatakan kalah
 - c. Dikeluarkan dan tidak diperkenankan mengikuti pertandingan berikutnya
2. Bila Kapten / Official / Manajer dan Penonton tidak mematuhi Ketentuan dan Peraturan Pertandingan ini, tidak mengindahkan tata tertib atau berkelakuan tidak pantas di dalam maupun di luar ruang pertandingan, maka hukuman berikut akan dijatuhkan kepada yang bersangkutan :
 - a. Peringatan lisan atau tertulis yang disampaikan Wasit
 - b. Dikeluarkan dan tidak diperkenankan lagi memasuki ruangan.

S. HASIL

Setiap kategori pertandingan hanya diambil 3 (tiga) besar yang mana :

1. Peringkat I berhak meraih medali Emas
2. Peringkat II berhak meraih medali Perak
3. Peringkat III berhak meraih medali Perunggu

T. LAIN - LAIN

1. Sewaktu-waktu pemain dapat dikenakan Pemeriksaan Doping sesuai Peraturan Pertandingan PORNAS XVII KORPRI 2025.
2. Bila seluruh pertandingan sudah selesai maka peringkat yang tercapai sah. Bilamana dikemudian hari ada pemain ilegal/tidak sah yang diputuskan oleh Tim Keabsahan dari Tim Arbitrase, maka pemain tersebut didiskualifikasi dan digantikan oleh peringkat di bawahnya, bila pemain beregu yang didiskualifikasi adalah regunya.
3. Hal – hal yang belum diatur dalam Ketentuan Umum dan Peraturan Pertandingan ini akan diputuskan oleh Panitia / TD / Wasit Ketua

U. TECHNICAL DELEGATE

Nama : Agus Subandrijo, SE,. MM,.IA
No. Telp : 082112811433
Email : suband63@gmail.com